

## INFORMAÇÃO-PROVA

### Prova de equivalência à frequência

**Tecnologias de Informação e Comunicação** Código 24

2022

3.º Ciclo do Ensino Básico

---

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação, a realizar em 2022. nomeadamente:

#### 1. OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Tecnologias de Informação e Comunicação do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem Informação e Comunicação do Ensino Básico e permite avaliar as aprendizagens relacionadas com os domínios: “Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais”, “Investigar e pesquisar”, “Comunicar e colaborar” e “Criar e inovar”.

#### 2. CARACTERÍSTICAS E ESTRUTURA DA PROVA

A prova é cotada para 100 pontos.

As respostas são registadas no enunciado da prova sem acesso ao computador.

A prova reflete uma visão integradora dos diferentes conteúdos abordados na disciplina e está estruturada em quatro grupos, em que cada um apresenta a aplicação de conhecimentos lecionados, através da resposta a diversas questões teóricas - ver Quadro 1.

**Quadro 1 – Valorização dos domínios e dos conteúdos**

Domínios	Conteúdos	Cotações (em pontos)
<b>GRUPO I</b> Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tecnologias emergentes</li><li>• Comportamentos seguros</li><li>• Direitos de autor</li></ul>	<b>25 pontos</b>
<b>GRUPO II</b> Investigar e Pesquisar	<ul style="list-style-type: none"><li>• Navegadores web</li><li>• Estratégias de investigação, pesquisa e análise de informação</li><li>• Organização e gestão da informação</li></ul>	<b>25 pontos</b>

<b>GRUPO III</b> Comunicar e Colaborar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comunicação em ambientes fechados</li> <li>• Apresentação e partilha</li> </ul>	<b>25 pontos</b>
<b>GRUPO IV</b> Criar e Inovar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Folha de Cálculo</li> <li>• Criação de Aplicações Móveis (App Inventor)</li> </ul>	<b>25 pontos</b>

A prova inclui itens de seleção (associação, ordenação, legendas e escolha múltipla) e itens de construção (resposta curta e resposta restrita).

### 3. CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Nos itens de seleção, a cotação do item só é atribuída às respostas integralmente corretas. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos.

Nos itens de resposta curta e resposta restrita, a cotação do item só é atribuída às respostas totalmente corretas. Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

Se o examinando responder a um mesmo item mais do que uma vez, não eliminando inequivocamente a(s) resposta(s) que não deseja que seja(m) classificada(s), deve ser considerada apenas a resposta que surgir em primeiro lugar

### 4. DURAÇÃO DA PROVA

A prova tem a duração de 90 minutos.

### 5. MATERIAL AUTORIZADO

O aluno apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.